

EU-컨버전스센터 구축을 통한 창의·융합 비교과 운영사업 프로그램

#창의·융합 학습환경 #창의·융합 비교과 교육과정 플랫폼 #보건의료 창의·융합 인재양성

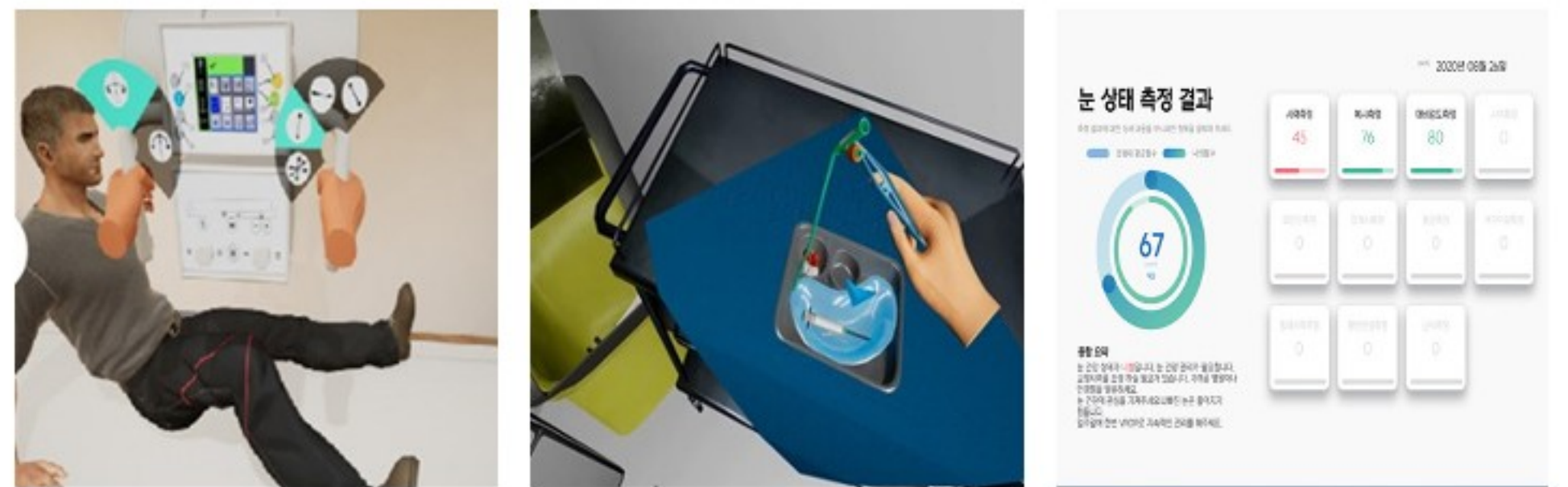
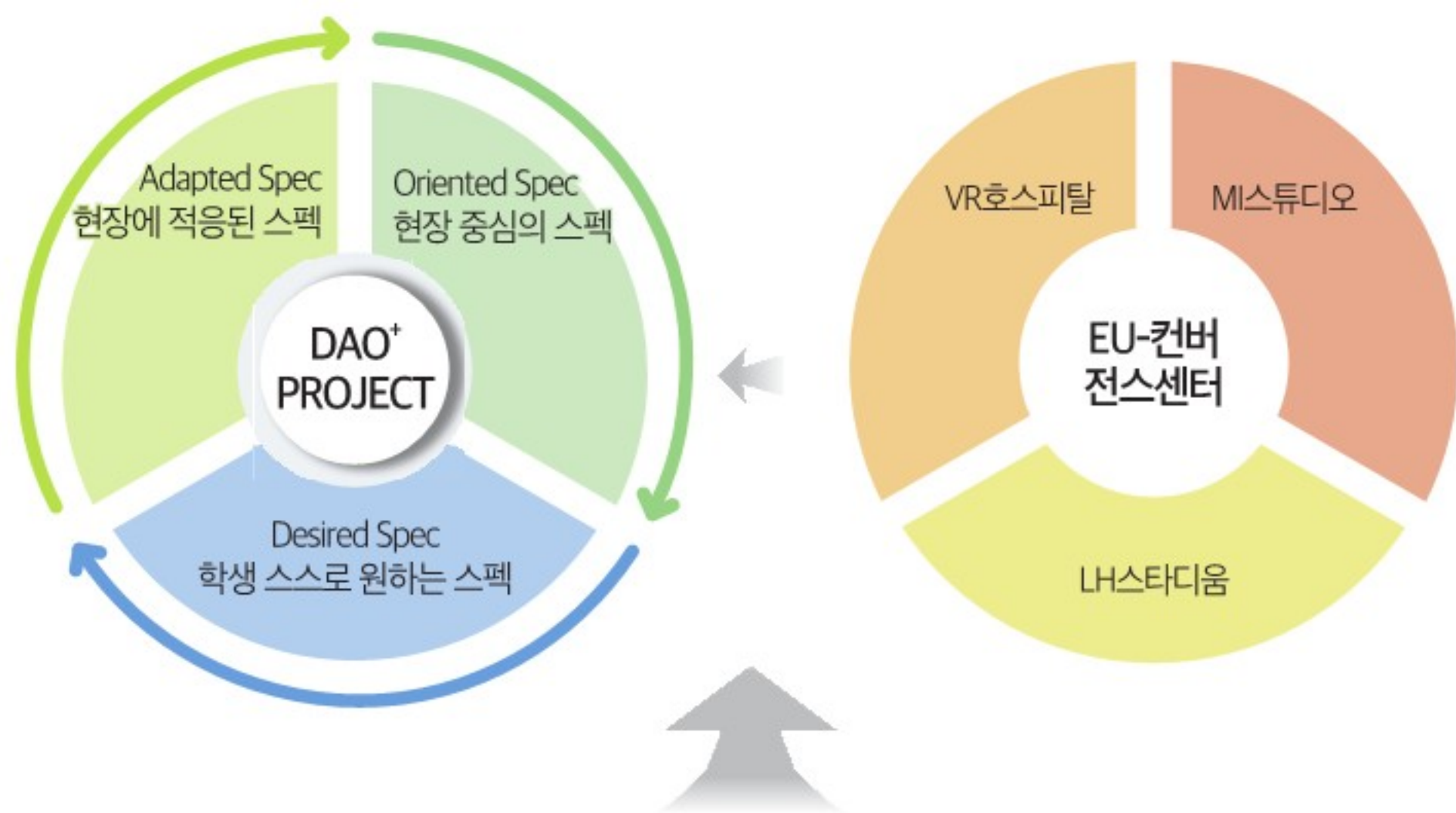


1. 프로그램 추진 배경

- 창의·융합 인재양성을 위한 Spec-DAO+의 실현
- 창의·융합 비교과교육과정 개발 및 운영
- 창의·융합 비교과교육과정 내실화 및 활성화

2. 추진 내용 및 운영 과정

- 창의·융합 비교과 교육과정



[VR호스피탈 비교과교육과정을 통한 보건의료인 전문성 함양]

의과대학	간호대학	보건과학대학	바이오융합대학
<ul style="list-style-type: none"> • 3D 기반 인체 해부 실습(anatomege, 3D organon) • 융합형 가상체험 • 지역사회 협력프로그램 	<ul style="list-style-type: none"> • 간호술기 VR 시뮬레이션 교육 • 3D 기반 인체 해부 실습(anatomege, 3D organon) • 지역사회 협력, 시니어 건강증진 프로그램 	<ul style="list-style-type: none"> • VR 시뮬레이션 교육, 융합형 입체교육 • 3D 기반 인체 해부 실습(anatomege, 3D organon) • 아이디어 설계 및 발굴 프로그램 • 지역사회 협력, 시니어 건강증진 프로그램 	<ul style="list-style-type: none"> • 아이디어 설계 및 발굴 프로그램, 캡스톤 디자인 • 3D 기반 관련 자격 과정, 메이커 양성 • 3D 기반 인체 해부 실습(anatomege, 3D organon) • VR 융합형 입체교육 • 지역사회 협력

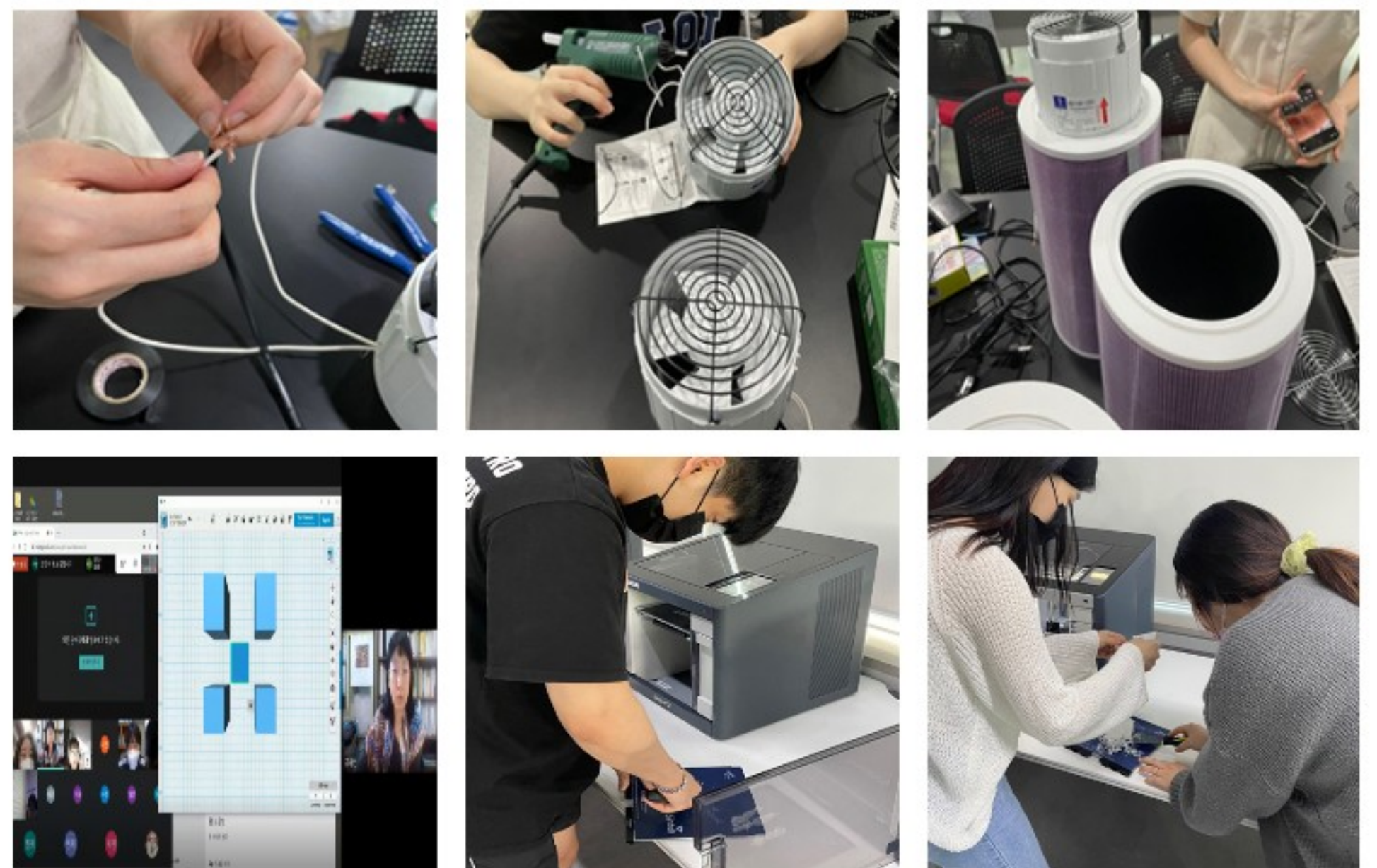
• 창의융합 비교과 교육과정 유형별 내용

유형	프로그램 내용
VR(Virtual Reality) 호스피탈	<ul style="list-style-type: none"> • 융합형 입체교육 • 보건의료 인재양성을 위한 융합형 가상체험 교육 및 현장 실무능력 향상 프로그램
MI(Medical industry) 스튜디오	<ul style="list-style-type: none"> • 4차산업 융합형 실습교육 • MI스튜디오 비교과 교육과정을 통한 아이디어 실현 및 제작, 창의적 문제해결 역량 강화
LH(Local Health) 스타디움	<ul style="list-style-type: none"> • 지역사회 연계 봉사교육 • 지역사회 맞춤형 융합 인재양성을 위한 지역 사회 연계 협력 및 교육봉사 프로그램

3. 추진 프로그램 세부 과제 내용 및 3개년 운영 실적

추진년도	창의·융합 비교과 교육과정 수	참여인원	만족도	M인증 취득인원
1차년도(2019)	12	810명	4.34	-
2차년도(2020)	13	621명	4.6	9명
3차년도(2021)	14	669명	4.38	59명

- 창의·융합 비교과 교육과정 운영체계 구축
- DAO+ Project 역량진단도구 개발 및 M 인증 기준안 도입



[아이디어 실현 및 제작을 통한 창의적 문제해결 역량 강화(MI스튜디오)]

4. 프로그램 추진 성과 및 향후 계획

- 5대 핵심역량에 부합하게 프로그램 고도화
- 보건의료 특성화 대학의 차별화된 비교과 교육과정 모형 브랜드화

